

Пляшущие Огоньки Фокус 1	Чувство времени Фокус 1	Вибрационные сигналы Фокус 1	Глотать пламя Фокус 1
Фокус Эвокация Свет Источник Основная книга правил Традиции мистическая, оккультная, первобытная Сотворение ♦♦ Ж, С Дистанция 120 фт. Длительность поддерживаемое Вы создаёте до четырёх парящих огоньков, которые должны оставаться в пределах 10 футов друг от друга. Каждый огонёк создаёт свет как факел. Когда вы используете Поддержание заклинания, вы можете переместить любое число огоньков на расстояние до 60 футов. При этом каждый из них должен оставаться в пределах 120 футов от вас и в пределах 10 футов от всех других огоньков, а иначе погаснет. pf2.ru nr'zjd	Фокус Прорицание Источник Dark Archive Традиции мистическая, оккультная Сотворение ♦ Когда вы сотворяете это заклинание, вы обретаете идеальное чувство времени. Вы можете узнать точно, который сейчас час, вплоть до секунды. Вместо этого вы можете выбрать ощущение идеального чувства календаря, если обладаете познаниями в этой области — если у вас изучена Природа, вы можете узнать точно, сколько времени осталось до восхода солнца и сколько дней до следующего солнцестояния. Если у вас изучено Знание (астрономия), вы можете точно узнать, когда начнется и закончится любое известное предсказуемое pf2.ru nr'zjd	Фокус Земля Манипуляция Источник Ярость стихий Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная Сотворение ♦ Дистанция 120 фт.; Цели 1 существо Вы посылаете череду подземных толчков, не длиннее чем устное короткое предложение, в сторону вашей цели. Если цель в пределах дистанции и связана с тем же фрагментом земли что и вы, вибрации достигают цели через землю. Вам не нужна ни линия видимости, ни линия досягаемости, таким образом цель на другом этаже здания является допустимой целью. Цель может дать краткий, вибрационный ответ ответным действием, или свободным действием на её следующем ходу, но она должна быть в пределах pf2.ru nr'zjd	Фокус Огонь Манипуляция Источник Ярость стихий Традиции мистическая, оккультная, первобытная Сотворение ➤; Условие вы должны получить урон огнём Длительность до конца вашего следующего хода Вы поглощаете и глотаете огонь, делая его не таким опасным для вас. Вы получаете устойчивость 5 к урону огнём до конца текущего хода. Во время оставшегося действия заклинания, вы можете использовать действие <i>Изрыгнуть дым</i>. Заклинание заканчивается если вы упадёте без сознания, вдохнёте или выдохнете (это включает в себя устную речь). Изрыгнуть дым ♦ Вы выдыхаете pf2.ru nr'zjd

Подсветить Фокус 1 ФокусОгоньМанипуляция Источник Ярость стихий Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная Сотворение ➤ Область 30-фт.ая эманация (см. ниже) Вы зажигаете все немагические источники света в этой области, которые используют огонь для получения света - например, свечи, лампы и бра. Вы можете выбрать, чтобы эманация была меньше максимальной по вашему выбору. Если источник света находится в распоряжении несогласного существа, это существо может сделать испытание Реакции, чтобы погасить свет до того, как он станет заметен. Повышенное (+1) Максимальный радиус увеличивается на 10 футов. pf2.ru nr'zjd	Обнаружение металла Фокус 1 ФокусКонцентрацияОбнаружениеМанипуляцияМеталл Источник Ярость стихий Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная Сотворение ➤➤ Область 30-фт.ая эманация Вы настраиваетесь на магнитные поля, чувствуя присутствие или отсутствие металлических объектов, жил, залежей в области. Вы можете игнорировать металл о котором вы знаете, например снаряжение которое носите вы и ваши союзники. Вы обнаруживаете металл спрятанный иллюзиями (например невидимостью), только если иллюзия меньшего круга, чем ваше заклинание обнаружение металла. Против обманчивых иллюзий, обнаружение металла всегда определяет отсутствие металла, если немагический предмет pf2.ru nr'zjd	Иглы-дротики Фокус 1 АтакаФокусКонцентрацияМанипуляцияМеталл Источник Ярость стихий Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная Сотворение ➤➤ Дистанция 60 фт.; Цели 1 существо Защита КБ; Вы формируете три иглы из металла в вашем распоряжении и метаете их плотной группой в одну цель. Совершите проверку атаки заклинанием против КБ цели. Иглы наносят 3d4 колющего урона и могут вызвать кровотечение. Иглы наследуют свойства металла, из которого они сделаны; например, иглы из холодного железа наносят дополнительный урон существам с pf2.ru nr'zjd	Ступор Фокус 1 ФокусКонцентрацияМанипуляцияМентальныйНесмертельное Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная Сотворение ➤➤ Дистанция 60 фт.; Цели 1 существо Защита Воля; Длительность 1 раунд Это заклинание затуманивает разум цели и наполняет ментальной болью, нанося 1d6 ментального урона (обычное испытание Воли). В случае критического провала цель также получает шок 1. Повышенное (+2) урон увеличивается на 1d6. pf2.ru nr'zjd
--	---	---	--

Обнаружение магии			Вымысел			Преграждающий оберег			Наставление		
Фокус 1			Фокус 1			Фокус 1			Фокус 1		
Фокус	Концентрация	Обнаружение	Фокус	Концентрация	Иллюзия	Фокус	Концентрация	Манипуляция	Фокус	Концентрация	
Манипуляция			Манипуляция Незаметное								
Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная Сотворение ➤➤ Область 30-фт.ая эманация Вы испускаете импульс, выявляющий присутствие магии. Вы не получаете никаких сведений, кроме знания о наличии или отсутствии магии. Вы можете добровольно отказаться от обнаружения уже известной вам магии, например магических предметов и длящихся заклинаний вас и ваших союзников. Вы обнаруживаете магию иллюзии лишь в случае, если круг эффекта ниже круга вашего обнаружения магии. Тем не менее предметы с аурой иллюзии, которые			Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, оккультная Сотворение ➤➤ Дистанция 30 фт. Длительность поддерживаемое Вы создаёте простую иллюзию с дескриптором «зрение» или «слух». Если это звук, добавьте заклинанию дескриптор «слух»,и он не может содержать различные слова или сложную музыку. Если это зрительная иллюзия, добавьте дескриптор «зрение»; она не может быть крупнее, чем 5-футовый куб, и выглядит очевидно грубо и размыто с расстояния 15 футов и ближе. При сотворении или Поддержании			Источник Основная книга игрока Традиции сакральная, оккультная Сотворение ➤➤ Дистанция 30 фт.; Цели 1 союзник и 1 противник Длительность поддерживаемое до 1 минуты Вы защищаете союзника от атак и заклинаний одного противника. Цель-союзник получает бонус состояния +1 к КБ и испытаниям против атак, заклинаний и иных эффектов выбранного противника. Повышенное (6 круг) бонус состояния увеличивается до +2.			Источник Основная книга игрока Традиции сакральная, оккультная, первобытная Сотворение ➤ Дистанция 30 фт.; Цели 1 существо Длительность до начала вашего следующего хода Вы просите наставления сверхъестественных существ и даруете цели бонус состояния +1 к одной проверке атаки, Внимания, навыка или испытанию, совершённым до истечения длительности. Цель решает, на что потратит бонус, перед броском. Когда цель использовала бонус, заклинание прекращается. В любом случае после этого цель получает временную невосприимчивость к этому эффекту на 1		
pf2.ru nuzjd			pf2.ru nuzjd			pf2.ru nuzjd			pf2.ru nuzjd		
не обманчива на вид (зелье невидимости, например), обычно обнаруживаются без проблем.			этого заклинания вы можете попытаться сделать отвлекающий манёвр с помощью иллюзии и инициативы								
Повышенное (3 круг) вы узнаете круг или уровень самого могущественного магического эффекта, который заклинание обнаружил в области (по усмотрению ведущего). Повышенное (4 круг) анализация круга, выявляющего источник магии с самым высоким кругом или уровнем. Как и в случае со вспомогательными способностями, это не позволяет определить точное местоположение, он позволяет сузить область исследования до 5-футового куба или (если подходящий размер, если крупнее).			При проверке проверки против существа оно разоблачает вымысел.								
час.											

ОПРЕДЕЛЕНИЕ НАПРАВЛЕНИЯ		Фокус 1	СВЕТ	Фокус 1	СООБЩЕНИЕ	Фокус 1	Мелкие фокусы	Фокус 1	
Фокус		Концентрация	Обнаружение	Фокус	Концентрация	Свет	Фокус	Концентрация	Манипуляция
Манипуляция				Манипуляция			Фокус	Концентрация	Манипуляция
Источник Основная книга игрока Традиции сакральная, оккультная, первобытная Сотворение ♦♦ Вы мысленно ориентируетесь с помощью магии. Вы немедленно узнаете направление на север (если в месте, где вы находитесь, есть север) и можете выбрать место, в котором побывали за последние 24 часа, и узнать, в каком направлении оно находится. Повышенное (3 круг) вы можете выбрать место, в котором побывали за последнюю неделю. Повышенное (7 круг) вы можете выбрать место, в котором побывали		Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная Сотворение ♦♦ Дистанция 120 фт. Длительность до следующей вашей ежедневной подготовки Вы создаёте сияющую сферу, которая испускает яркий свет выбранного вами цвета в радиусе 20 футов (и тусклый свет ещё на 20 футов). Если вы создаёте сферу в пространстве согласного существа, то можете прикрепить её к этому существу (в таком случае сфера будет парить около существа при его перемещении). Когда вы		Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная Сотворение ♦ Дистанция 120 фт.; Цели 1 существо Длительность см. ниже Вы говорите почти беззвучно, но слова не покидают ваших уст, а звучат сразу в ушах цели. Для окружающих слова слышны как обычно, но цель слышит ваши слова так же хорошо, как если бы вы стояли рядом с ней. Цель при желании может кратко ответить вам в качестве ответного действия либо в качестве свободного действия в свой следующий ход, но для этого ей нужно		Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная Сотворение ♦♦ Дистанция 10 фт.; Цели 1 объект (только чтобы поднять, почистить, приготовить). Длительность поддерживаемое Это простейшее заклинание позволяет производить мелкие магические эффекты, пока вы поддерживаете заклинание. Каждый раз, когда вы используете Поддержание заклинания, вы выбираете один из вариантов: ● Поднять медленно поднять бесхозный объект лёгкого или меньшего веса на 1 фут от земли. ● Почистить изменить цвет, очистить или запачкать объект лёгкого или меньшего веса. Если вы концентрируетесь в течение 10 раундов, то можете применить этот			
pf2.ru nu'zjd		pf2.ru nu'zjd		pf2.ru nu'zjd		pf2.ru nu'zjd			
используете Поддержание этого заклинания, вы можете переместить свет на расстоянии до 60 футов; вы можете прикрепить или открепить его от существа в качестве части этого движения. Вы можете использовать Прекращение для этого заклинания. Если вы сотворите это заклинание, когда у вас уже есть чёткие активные заклинания в виду свет, одно из них по вашему выбору прекращаете.		Повышенное (4 круг) сфера испускает яркий свет в радиусе 60 футов (и тусклый свет ещё на 60 футов).		Повышенное (3 круг) дистанция заклинания увеличивается до 500 футов.		Приготовить нагреть, остудить или надуть за каждую единицу веса. Создать из магической субстанции и подготовленный объект неизвестного веса. Он выглядит истинно хрупким, грубо сделан и чрезвычайно хрупким, нельзя применять в качестве инструмента, оружие, фокусирующего предмета или для оплаты стоимости заклинания. Это заклинание не наносит урона и не изменяет глубь состояний. Любые реальные изменения (кроме описанных выше) сохраняются, лишь пока вы поддерживаете заклинание.			

ЧТЕНИЕ АУРЫ	Фокус 1	ЩИТ	Фокус 1	МЕТКА	Фокус 1	ПРИЗЫВ ИНСТРУМЕНТА	Фокус 1
Фокус Концентрация Обнаружение Манипуляция Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная Сотворение 1 минута Дистанция 30 фт.; Цели 1 объект Вы фокусируетесь на цели и воспринимаете разумом магические ауры. Когда Сотворение заклинания завершено, вы узнаете, является ли предмет магическим. Вы и все, кому вы расскажете об ауре, получаете ситуативный бонус +2 к проверкам для Оpoznания магии предмета. Если объект иллюзорный, вы обнаруживаете это лишь в случае, если круг эффекта ниже круга этого заклинания.		Фокус Концентрация Сила Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная Сотворение ➤ Длительность до начала вашего следующего хода. Вы создаёте магический силовой щит. Это считается Поднятием щита и даёт вам ситуативный бонус +1 к КБ до начала вашего следующего хода, но не требует для использования руки. Пока заклинание действует, вы можете использовать ответное действие Блок щитом. Твёрдость щита равна 5. Ответное действие этого заклинания можно использовать для снижения урона любого заклинания или магического эффекта,		Фокус Концентрация Манипуляция Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная Сотворение ➤➤ Дистанция касание; Цели 1 существо или объект Длительность неограниченная (см. ниже) Вы помечаете выбранное существо или объект безвредной уникальной магической меткой размерами около 1 квадратного дюйма. Метка может быть видимой или невидимой, и вы можете изменять её видимость, совершая Взаимодействие, чтобы коснуться цели. Метку можно смыть или соскрести, потратив на это 5 минут. Существа метка пропадает естественным		Фокус Концентрация Манипуляция Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная Сотворение ➤➤➤ Длительность 1 час В ваших руках появляется ручной музыкальный инструмент. Он совершенно типичный, но извлечь из него звуки можете только вы. Когда заклинание прекращается, инструмент пропадает. При повторном сотворении этого заклинания предыдущий призванный инструмент исчезает. Повышенное (5 круг) появляется искусно сделанный ручной музыкальный инструмент.	
pf2.ru nr'zjd		pf2.ru nr'zjd		pf2.ru nr'zjd		pf2.ru nr'zjd	
Повышенное (3 круг) вы можете брать целями 10 или менее объектов. Повышенное (6 круг) вы можете брать целями любое количество объектов.		даже если тот не наносит физический урон. После использования Блока щита заклинание прекращается, и повторно вы можете сотворить его лишь через 10 минут. Повышенное (+2) твёрдость щита увеличивается на 5.		образом по прошествии недели. Чем выше круг метки, тем позже она пропадает. Повышенное (3 круг) метка пропадает через 1 месяц. Повышенное (5 круг) метка пропадает через 1 год. Повышенное (7 круг) метка не пропадает никогда.			

Телекинетическая рука			Фокус 1	Телекинетический снаряд			Фокус 1	Пустотное искажение			Фокус 1	Рупор			Фокус 1
Фокус	Концентрация	Манипуляция		Атака	Фокус	Концентрация		Фокус	Концентрация	Манипуляция		Слух	Фокус	Концентрация	Иллюзия
				Манипуляция				Пустота				Манипуляция			
Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, оккультная Сотворение ➤➤ Дистанция 30 фт.; Цели 1 бесхозный объект лёгкого или меньшего веса Длительность поддерживаемое Вы создаёте парящую магическую руку, невидимую или призрачную, кото- рая хватает выбранный объект и мед- ленно перемещает его на расстояние до 20 футов. Объект левитирует, по- этому перемещать его можно в любом направлении. Когда вы используете Поддержание заклинания, вы можете переместить объект ещё на 20 футов. Если объект в воздухе, когда заклина- ние прекращается, он падает. Повышенное (3 круг) вы можете				Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, оккультная Сотворение ➤➤ Дистанция 30 фт.; Цели 1 существо Защита КБ Вы можете швырнуть в цель неза- креплённый бесхозный объект весом 1 или менее, находящийся в пределах дистанции. Совершите проверку атаки заклинанием против КБ цели. При по- падании вы наносите ей 2d6 дробя- щего, колющего или режущего урона (зависит от объекта). Дескрипторы и магические свойства брошенного объ- екта не влияют ни на проверку атаки, ни на урон.				Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, ок- культная Сотворение ➤➤ Дистанция 30 фт.; Цели 1 живое суще- ство Защита обычное испытание Стойкости Вы вызываете к Пустоте, чтобы лишить врага жизненных сил. Цель получает 2d4 урона пустотой (обычное испыта- ние Стойкости). При критическом про- вале цель дополнительно получает слабость 1 до начала вашего следую- щего хода. Повышенное (+1) урон увеличивается на 1d4.				Источник Основная книга игрока 2 Традиции мистическая, сакральная, ок- культная Сотворение ➤➤ Длительность 10 минут Вы делаете свой голос в разы громче, чтобы вас было слышно на большом расстоянии. Пока действует заклина- ние, ваш голос громко и чётко слышен на расстоянии вплоть до 500 футов даже при наличии постороннего шума, заглушающего обычный голос. Не- смотря на громкость, ваш голос не ста- новится неприятным и оглушающим. Заклинание не увеличивает дальность эффектов с дескрипторами «слух» и			
pf2.ru nrzjd				pf2.ru nrzjd				pf2.ru nrzjd				pf2.ru nrzjd			
Выбрать целью бесхозный объект ве- сом 1 или менее. Повышенное (5 круг) вы можете вы- брать целью бесхозный объект весом 1 или менее. Дистанция увеличивается до 60 футов. Повышенное (7 круг) вы можете вы- брать целью бесхозный объект весом 2 или менее. Дистанция увеличивается до 60 футов.				Критический успех вы наносите двой- ной урон. Успех вы наносите полный урон. Повышенное (+1) урон увеличивается на 1d6.								«язык», а физические предметы вроде стен и дверей блокируют ваш голос как обычно. Громкость голоса помогает вам совер- шить убедительные угрозы и высту- пать на крупных мероприятиях. Вы по- лучаете бонус состояния +1 для совер- шения угрозы и для связанных со слу- хом выступлений и на крупных меропри- ятиях. Вы можете использовать прекращение для этого заклинания. Повышенное (5 круг) вас громко и чётко слышно на расстоянии вплоть до 1 200 футов. Повышенное (7 круг) вас громко и чётко слышно на расстоянии вплоть до 1 мили.			

Навязчивый гимн	Фокус 1	Восхваление	Фокус 1
Слух Фокус Концентрация Манипуляция Звук Источник Основная книга игрока 2 Традиции сакральная, оккультная Сотворение ♦♦ Область 15-фт. конус Защита обычное испытание Стойкости Вы издаёте отдающийся эхом раздражающий гимн, который могут слышать только существа, находящиеся в области. Гимн наносит 1d8 урона звуком (обычное испытание Стойкости). Если цель критически проваливает испытание, она также получает глухоту на 1 минуту. Повышенное (+2) урон увеличивается на 1d8.		Фокус Концентрация Манипуляция Источник Сакральные таинства Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная Длительность 1 час С помощью простых магических жестов вы можете изменить незначительную деталь своей внешности (добавить или убрать светлые пряди в цвет волос, нанести или убрать косметику, добавить лак или аксессуары на ногти и т. д.) или создать небольшой эффект окружающей среды, ограниченный вами (настроить окружающее освещение в свою пользу, вызвать кратковременный порыв ветра, чтобы ваши волосы развевались, заставить раздаться тихий звон колокольчика при улыбке и т. д.). Пока заклинание	
pf2.ru ru:zjd		pf2.ru ru:zjd	
		активно, вы можете использовать под- держание, чтобы внести дальнейшие изменения. Изменения сохраняются пока не закончатся действие заклина- ния. По усмотрению ведущего, такие изме- нения могут дать бонус состояния +1 к определённым задачам, таким как маскировка или Выхватление.	

